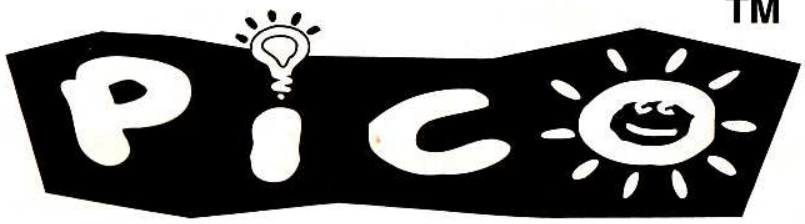
SEGA

TM



Manual del usuario

Se recomienda la supervisión de un adulto para preparar el ordenador.

Edad 3 años o más

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este sistema de juego de vídeo o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de vídeo. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos.

Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de vídeo. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un juego de vídeo, interrumpa INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como permita la longitud del cable.
- Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde esté jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos cada hora mientras utiliza un juego de vídeo.

Índice

Vista de la parte delantera 4
Vista del lado derecho 4
Funciones 5
Adaptador de corriente alterna 6
Cable de A/V del ordenador SEGA PICO y clavija euroconector 7
Cable RBG (modelo francés solamente) 7
Conexión del ordenador 8
Cómo utilizar el ordenador SEGA PICO 10
Cómo utilizar el Lápiz Mágico 12
Cuando termine de utilizar el ordenador SEGA PICO 13
Precauciones 14
Localización y solución de averías 16

Compruebe si los objetos siguientes están incluidos en el embalaje:

- Ordenador SEGA PICO 1
- Cable de A/V del ordenador SEGA PICO 1
- Clavija euroconector 1
- Adaptador de corriente alterna 1
- Cable RGB (modelo francés solamente) 1
- Libro Fantástico SEGA PICO 1
- Manual del Libro Fantástico SEGA PICO 1
- Tarjeta de Garantía 1

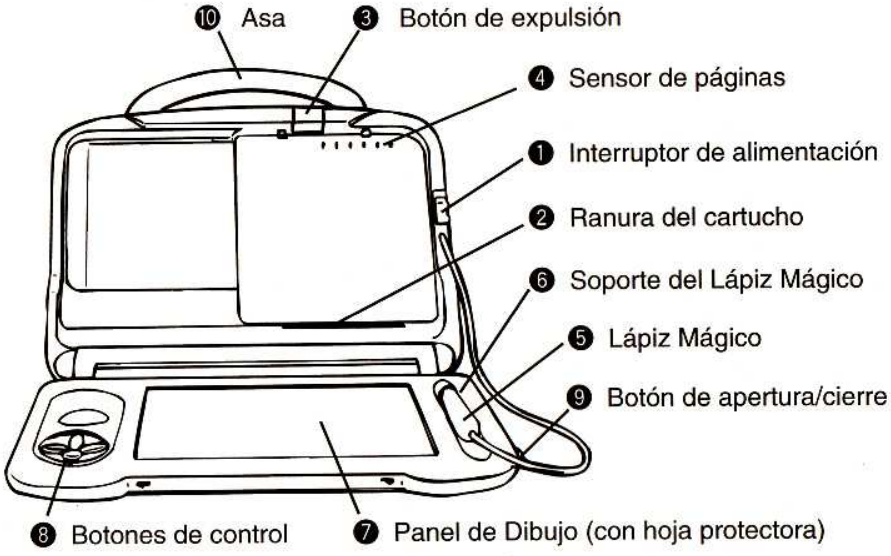
AVISO A LOS PROPIETARIOS DE TELEVISORES DE PROYECCIÓN

Las imágenes fijas pueden estropear permanentemente el tubo de imagen o marcar el fósforo del tubo de rayos catódicos. Evite utilizar de forma repetida o prolongada videojuegos en televisores de proyección con pantalla grande.

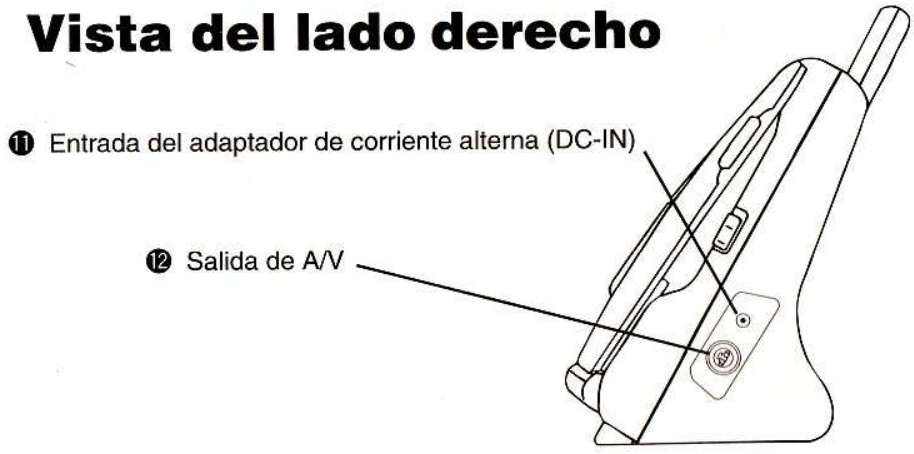
Caracteristicas fisicas

Nombre de modelo: MK-49002-50
Alimentación: Adaptador de corriente alterna (10V 0,85A corriente continua)
Consumo eléctrico: 7 vatios máx. aprox.

● ●Vista de la parte delantera ●



Vista del lado derecho



● ● Funciones ● ● ● ● ● ● ● ●

1. **Interruptor de alimentación**
   Empújelo hacia arriba para conectar la alimentación del ordenador SEGA PICO.

   * El Libro Fantástico SEGA PICO deberá estar insertado correctamente en el ordenador. Asegúrese de apagar siempre el ordenador antes de extraer el Libro Fantástico. El ordenador puede estropearse si extrae el Libro Fantástico estando éste encendido.

2. **Ranura del cartucho**
   Inserte el Libro Fantástico SEGA PICO en esta ranura.

3. **Botón de expulsión**
   Empuje el botón hacia arriba para que el Libro Fantástico quede libre del ordenador.

4. **Sensor de páginas**
   Mediante este sensor, el ordenador SEGA PICO reconoce los números de las páginas del Libro Fantástico SEGA PICO. No toque esta parte y asegúrese de mantenerla limpia.

5. **Lápiz Mágico**
   Toque con él las imágenes del Libro Fantástico SEGA PICO o utilícelo para hacer sus propios dibujos en el Panel de Dibujo.

6. **Soporte del Lápiz Mágico**
   Inserte aquí el Lápiz Mágico mientras no lo utilice.

7. **Panel de Dibujo**
   (con hoja protectora)
   Haga dibujos en este panel empleando el Lápiz Mágico; la imagen se visualizará en la pantalla del televisor.

8. **Botones**
   Hay 5 botones: rojo, blanco, púrpura, verde y anaranjado. Su uso varía según el Libro Fantástico SEGA PICO que este utilizando.

9. **Botón de apertura/cierre**
   Para abrir el ordenador SEGA PICO, pulse el botón lateral de apertura/cierre del maletín.

10. **Asa**
    Para transportar el ordenador SEGA PICO como un maletín.

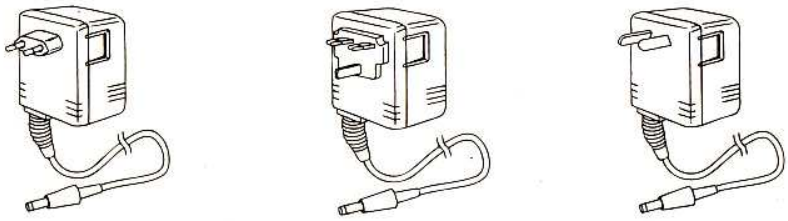
11. **Entrada del adaptador de corriente alterna (DC-IN)**
    Para conectar la clavija del adaptador de corriente alterna.

12. **Salida de A/V**
    Para conectar el cable de A/V.

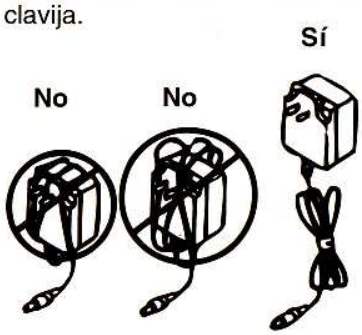
Adaptador de corriente alterna ●

Conecte el adaptador de corriente alterna a la entrada DC-IN del ordenador SEGA PICO.

- Para países europeos a excepción del Reino Unido
- Para el Reino Unido
- Para Australia



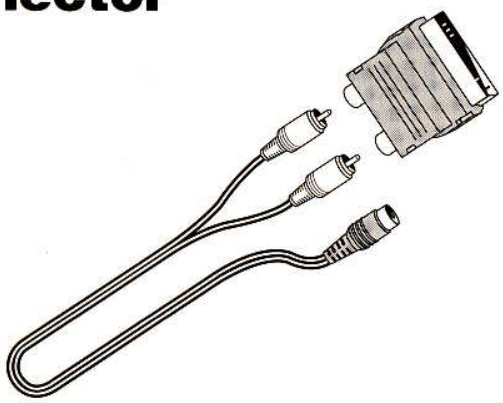
- Utilice **solamente** el **adaptador de corriente alterna del ordenador SEGA PICO**. La utilización de un adaptador diferente estropeará el ordenador.
- Cuando no utilice el ordenador desenchufe el adaptador de la toma de corriente.
- No doble excesivamente el cable cuando guarde el adaptador de corriente alterna. (Consulte la ilustración de abajo).
- Si se estropea el adaptador de corriente alterna, el ordenador SEGA PICO no funcionará, y además podría causar un incendio. Compruebe meticulosamente los puntos indicados a continuación y, en el caso de encontrar cualquier irregularidad, deje de utilizar el adaptador inmediatamente.
  - —Que la vaina del cable no esté rota ni agrietada, quedando expuestos los conductores interiores.
  - —Que las patillas de la clavija estén insertadas firmemente.
  - —Que el adaptador de corriente alterna no produzca ningún calor excesivo.
  - —Que el adaptador de corriente alterna no emita ningún ruido extraño.
  - —Que la alimentación no se interrumpa cuando se mueva el cable o la clavija.



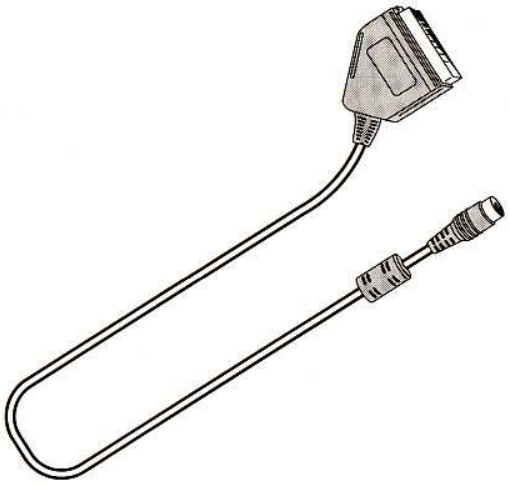
FUENTE DE ALIMENTACIÓN

Adaptador exclusivo de corriente continua 10V
MK-1636-05 (para el Reino Unido)
MK-1636-18 (para países europeos a excepción del Reino Unido)
CORRIENTE 0,85A aprox.

Cable de A/V del ordenador SEGA PICO y clavija euroconector



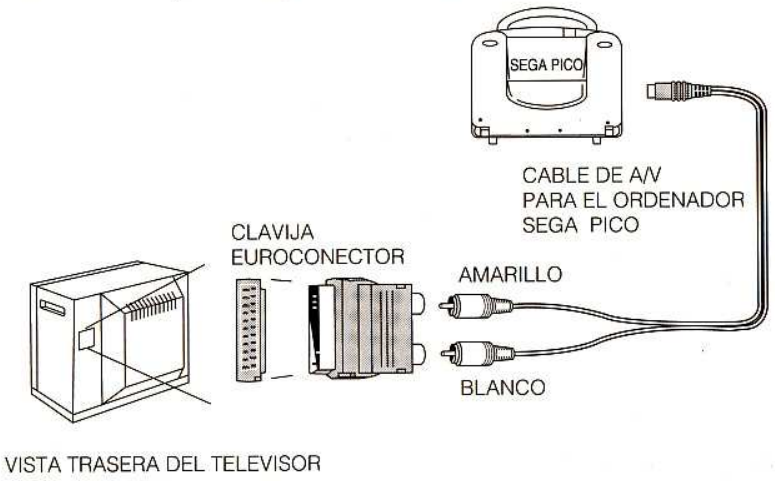
Cable RGB (modelo francés solamente)



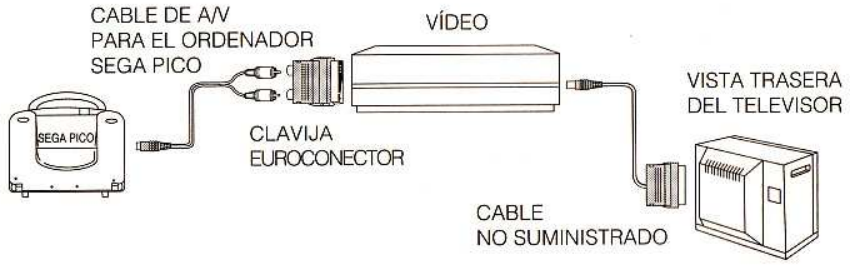
● ● Conexión de la unidad ● ● ●

La conexión del ordenador SEGA PICO es muy sencilla.

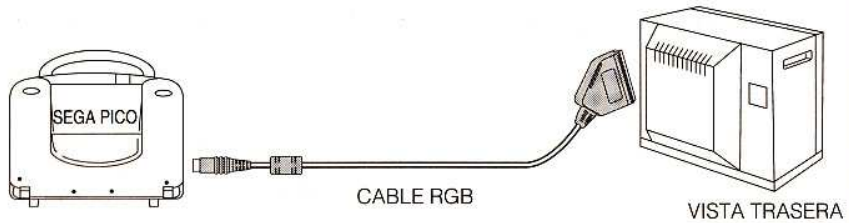
Cómo Conectar el ordenador SEGA PICO a su televisor o monitor con el cable de A/V y la clavija euroconector.



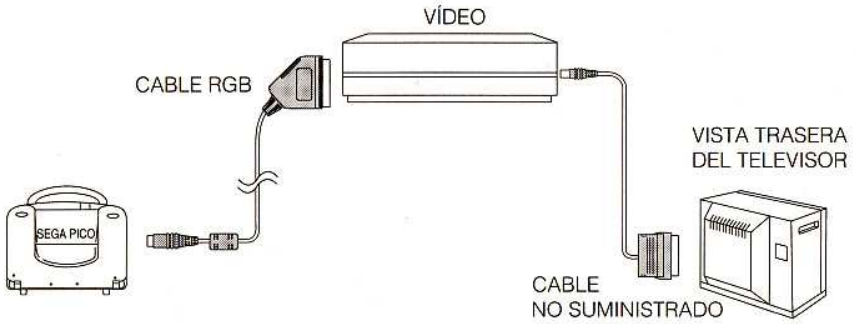
Cómo conectar el ordenador SEGA PICO a su televisor a través de su vídeo. Para ver su dibujo en la pantalla del televisor y/o grabarlo, ponga el selector de entrada del vídeo en la posición LINE IN (entrada externa).



Cómo conectar el ordenador SEGA PICO a su televisor o monitor con cable RGB (modelo francés solamente).

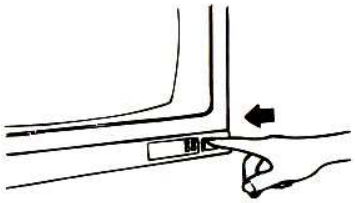


Cómo conectar el ordenador SEGA PICO a su televisor a través del vídeo (modelo francés solamente).

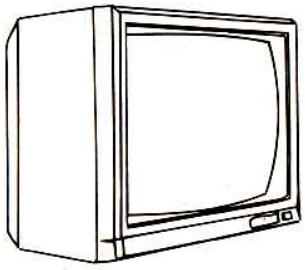


● ● Cómo utilizar el ordenador ● SEGA PICO

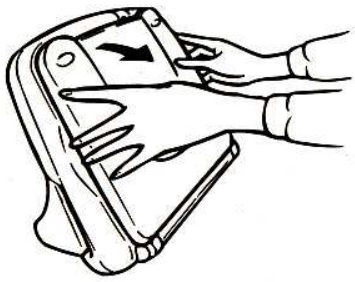
1. Encienda el televisor.



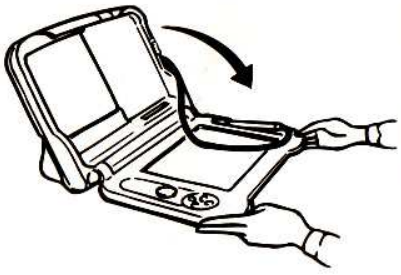
2. Cambie del modo de televisión al modo de entrada de vídeo.



3. Abra el maletín del ordenador SEGA PICO pulsando el botón lateral de apertura/cierre.



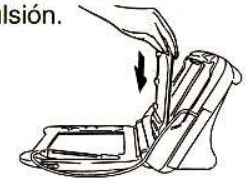
* Abra completamente el maletín.



4. Inserte el Libro Fantástico SEGA PICO en la ranura del cartucho.

* Inserte completamente el Libro Fantástico SEGA PICO y manténgalo cerrado.

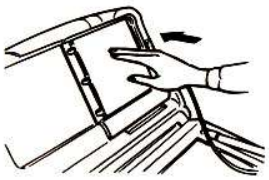
* Si no inserta completamente el Libro Fantástico SEGA PICO, no podrá extraerlo pulsando el botón de expulsión.



* Empuje el Libro Fantástico SEGA PICO hacia abajo hasta que oiga un ruido seco.

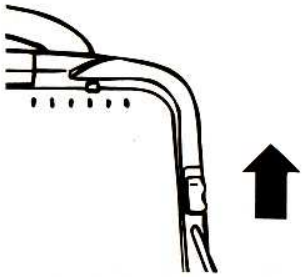
* Si el Libro Fantástico SEGA PICO se inserta correctamente, bastará una ligera fuerza para introducirlo.

* Si tiene dificultades para insertar el Libro Fantástico SEGA PICO, sáquelo y vuelva a insertarlo.



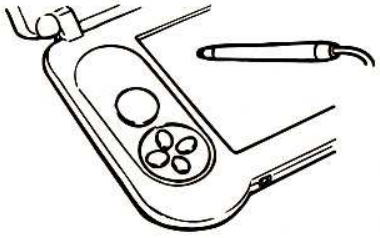
5. Conecte la alimentación

* El ordenador SEGA PICO no se encenderá si el Libro Fantástico SEGA PICO está mal insertado.



6. Disfrute del Libro Fantástico SEGA PICO con el Lápiz Mágico y los botones de control.

* Consulte el manual de cada Libro Fantástico SEGA PICO para sacarle el máximo partido.



Cómo utilizar el Lápiz Mágico ●

Sujete el Lápiz Mágico de una forma correcta.

* Si sujeta mal el Lápiz o lo sujeta por la punta, puede que éste no funcione correctamente.

Correcto

Sujete el Lápiz Mágico y haga presión con la punta hacia abajo.

Incorrecto

Sujetar la punta del lápiz.

Incorrecto

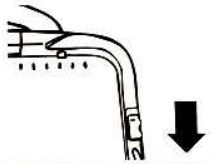
Sujetar el Lápiz en posición horizontal.

El Lápiz Mágico está hecho de materiales sensibles, así que utilícelo de la forma siguiente:

- Utilice el Lápiz Mágico con cuidado.
- Cuide que los niños no metan el Lápiz Mágico en la boca.
- No pulse los botones del ordenador SEGA PICO con el Lápiz Mágico.
- No inserte el Lápiz Mágico en la ranura del cartucho.
- No tire excesivamente del Lápiz Mágico.

Cuando termine de utilizar el ordenador SEGA PICO

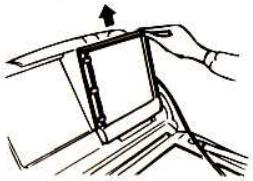
1. Desconecte el interruptor de alimentación.



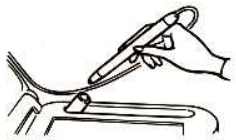
2. Extraiga el Libro Fantástico SEGA PICO.

* Cierre el Libro Fantástico SEGA PICO antes de extraerlo.
* Empuje hacia arriba el botón de expulsión.
* No extraiga el Libro Fantástico SEGA PICO mientras el ordenador está encendido. La extracción del Libro Fantástico SEGA PICO estando el ordenador encendido puede causar averías.

Tire hacia arriba del Libro Fantástico SEGA PICO para extraerlo de la ranura.

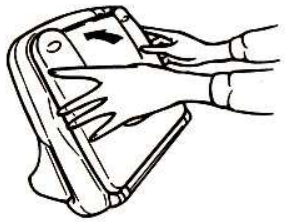


3. Vuelva a poner el Lápiz Mágico en su soporte.

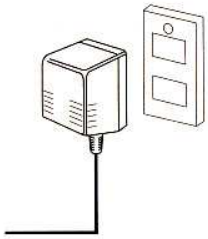


4. Cierre el maletín.

* Cierre la tapa con cuidado, pulsando el botón lateral de apertura/cierre.



5. Desconecte el adaptador de corriente alterna de la toma de corriente.

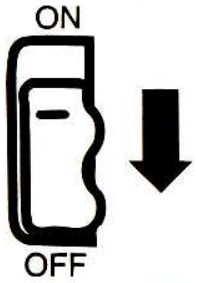


Precauciones

Para prolongar la duración del producto...

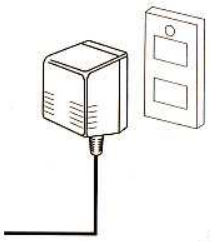
*El ordenador SEGA PICO es un producto electrónico de precisión. Tome las precauciones siguientes cuando lo utilice.

Extraiga los Libros Fantásticos SEGA PICO después de desconectar la alimentación. Tratar de extraer el Libro Fantástico estando la alimentación conectada puede causar averías en el Libro y en el ordenador.



No desmonte ni modifique el ordenador SEGA PICO ni sus accesorios.

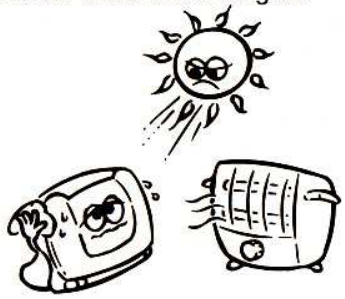
Desenchufe el adaptador de corriente alterna cuando no utilice el ordenador SEGA PICO.



Cuando limpie el ordenador SEGA PICO, no utilice productos químicos tales como disolventes o diluyentes de pintura.

Precauciones

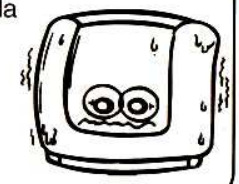
No utilice el ordenador SEGA PICO cerca de fuentes de calor tales como la luz directa del sol o estufas eléctricas o de gas.



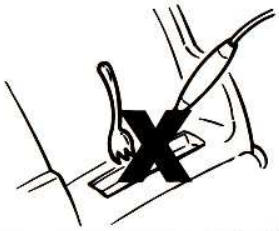
No deje caer ni golpee el ordenador SEGA PICO y sus accesorios. Tampoco doble el cable eléctrico excesivamente ni tire de él con demasiada fuerza.

Evite derramar agua u otros líquidos sobre el ordenador, y no lo deje en un lugar donde la humedad sea excesiva.

Puede que se formen gotas de agua en la superficie del ordenador SEGA PICO si se pasa repentinamente de un lugar frío a una sala caliente. Si ocurre esto, espere una hora aproximadamente antes de utilizarlo, para que el ordenador pueda adaptarse a la temperatura de la sala.



No inserte objetos extraños en la ranura del Libro Fantástico SEGA PICO ni en otras aberturas.



Cuando utilice el ordenador SEGA PICO, póngalo a 50 cm o más de televisores, radios, teléfonos inalámbricos y otros equipos de AV. Las lámparas fluorescentes deberán estar separadas al menos 30 cm, del Libro Fantástico SEGA PICO cuando se utilicen.

● ● Localización y solución ● ● de averías

* Antes de solicitar reparaciones, compruebe los puntos siguientes

No puede encender la unidad	• ¿Está conectado correctamente el adaptador de corriente alterna al ordenador? • ¿Está enchufado el adaptador de corriente alterna a una toma de corriente?
No hay imagen ni sonido	• ¿Está enchufado correctamente el televisor? • ¿Está conectado cada uno de los cables (audio/vídeo) a la salida correcta? • ¿Está encendido el televisor? • ¿Está ajustado el televisor para el modo de entrada de vídeo? • ¿Ha sido insertado correctamente el Libro Fantástico SEGA PICO?
No hay color en la pantalla o éste es de inferior calidad	• ¿Está ajustado correctamente el color del televisor? (Por ejemplo, la luz, el contraste, el color, etc.)
Distorsión en la pantalla	• ¿Está ajustada correctamente la sincronización vertical/horizontal del televisor?
No hay sonido	• Compruebe el volumen del televisor. • ¿Está conectada correctamente la clavija de audio?

DECLARATION OF CONFORMITY

SEGA Enterprises, Ltd.
(Name of company)

2-12, Haneda, 1-chome, Ohta-ku, Tokyo 144
(Address)
declares, in sole responsibility, that the following product

SEGA PICO Model. No. : MK-49002-50
(Designation, type or model, lot, batch or serial number, country of origin, number of pieces)

referred to in this declaration conforms with the following standard(s) or directive(s):

EN 50 081-1/92, EN 55 022/87, EN 55 013/90, EN 55 020/88,
EN 50 082-1/92, IEC 801-2/91, IEC 801-3/84, IEC 801-4/88
(Title or number and issue date of standards or other normative documents)

The company named above will keep on file for review the following technical documentation:

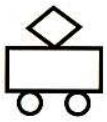
- operating instructions as required
- plans
- description of measures designed to ensure conformity
- other technical documentation:

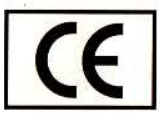
Importer/Distributor in EU: SEGA Europe Ltd.

247 Cromwell Road, London, SW5 9GA, U.K.
(Name and address, only if non-EU declarant)

Tokyo, Japan. December 8, 1994
(Place and date issued)

(Name and signature as well as position of declarant)





Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029;
U.K. No. 1,535,999; Japan No. 1,632,396;
Germany No. 2,609,826

© 1995 Sega Enterprises, Ltd. <672-2355-06>